**PRUEBA TECNICA**

En el repositorio de GitHub, hay dos carpetas disponibles. La primera carpeta contiene los dos primeros ejercicios realizados en C# dentro de un solo archivo de clase. En la segunda carpeta, llamada "prueba", se encuentra el HTML, CSS y JS del último ejercicio.

**Explicación**

En una clase de realice un switch case para seleccionar alguno de los dos ejercicios ya sea el numero hexagonal o capicúa, se explican a continuación

* **Ejercicio de numero hexagonal centrado:** En este ejercicio realice dos métodos en qué consistía el primero verificar si el numero digitado por el usuario es un numero hexagonal centrado y el otro genere el tamaño del hexagonal dependiendo del numero ingresado por consola para que asi forme un hexagonal, también me base en las formulas que por medio de internet encontré para poder realizar este hexagonal. Posteriormente este lo llamen dentro del void en donde toma el numero digitado por el usuario y este es el parámetro del método en el cual hace la función implementada.
* **Ejercicio Capicúa:** En este se verifica si un número entero ingresado por el usuario es un número capicúa, este consta de tres métodos:
  + El principal es el que se de ejecutar el programa. Primero muestra un mensaje solicitando al usuario que ingrese un número. Luego, lee el número ingresado por el usuario después, llama al método EsCapicua() y pasa el número ingresado como argumento. Finalmente, imprime el resultado obtenido por el método EsCapicua() en la consola.
  + El método EsCapicua(int numero) este verifica si el número convertido a una cadena de caracteres es capicúa utilizando el método sobrecargado EsCapicua(string texto). Si es capicúa, retorna true. Si el número es menor que 100, retorna false Si el número no es capicúa pero tiene al menos dos dígitos, se calcula un número "descendiente" dividiendo el número original entre 10. Luego, se llama recursivamente a EsCapicua() pasando el número descendiente como argumento. Esto se repite hasta que el número sea capicúa o tenga menos de dos dígitos.
  + El ultimo método verifica si una cadena de caracteres es capicúa. Primero, obtiene la longitud de la cadena, luego itera desde el primer carácter hasta la mitad de la longitud de la cadena En cada iteración, compara el carácter en la posición actual Si en algún momento los caracteres son diferentes, retorna false indicando que la cadena no es capicúa.
* **Scroll Proporcional**

En este realice un html en donde indico la estructura de estilos ( CSS) y js de una plantilla que escogí , posteriormente al lado costado donde se indica la creación y el día que se realizo el blog es el objeto que se va a desplazar de abajo hacia arriba en el que se esta usando el scroll , el cual respeta los contenedores del costado derecho como el header.